

# 极速赢家

SPEED WINNER

成为下一代车神，在赛道上叱咤风云！

4个夺宝符号将触发8此免费旋转！出现在卷轴上的奖金翻倍符号都会相加，赢奖将乘以该倍数！

TRY

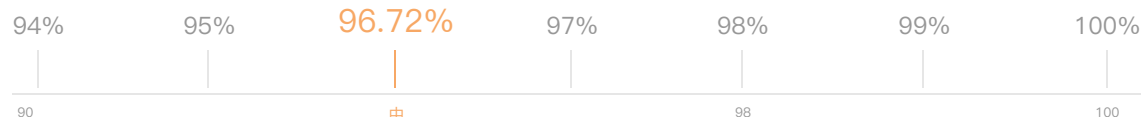
点击试玩游戏

## 游戏特色 – 极速赢家

游戏类型

消除类/欧美风

RTP  
(返还率)



最高中奖倍数

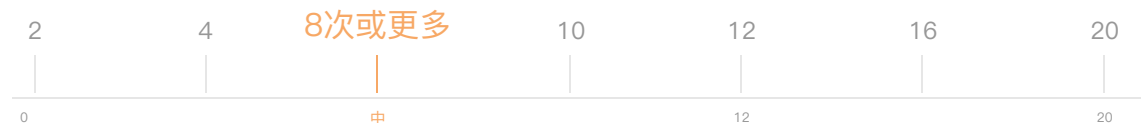
理论中奖最大值：  
中奖线的投注金额 x 100000



奖金翻倍

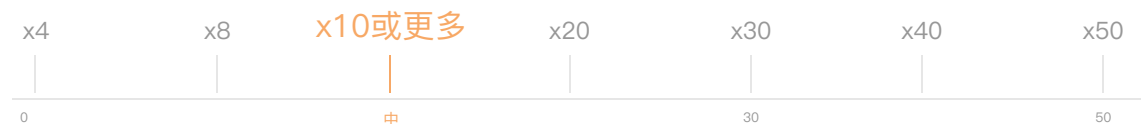


最高免费旋转次数



最高免费旋转倍数

例：免费游戏的赢奖金额 x 10倍

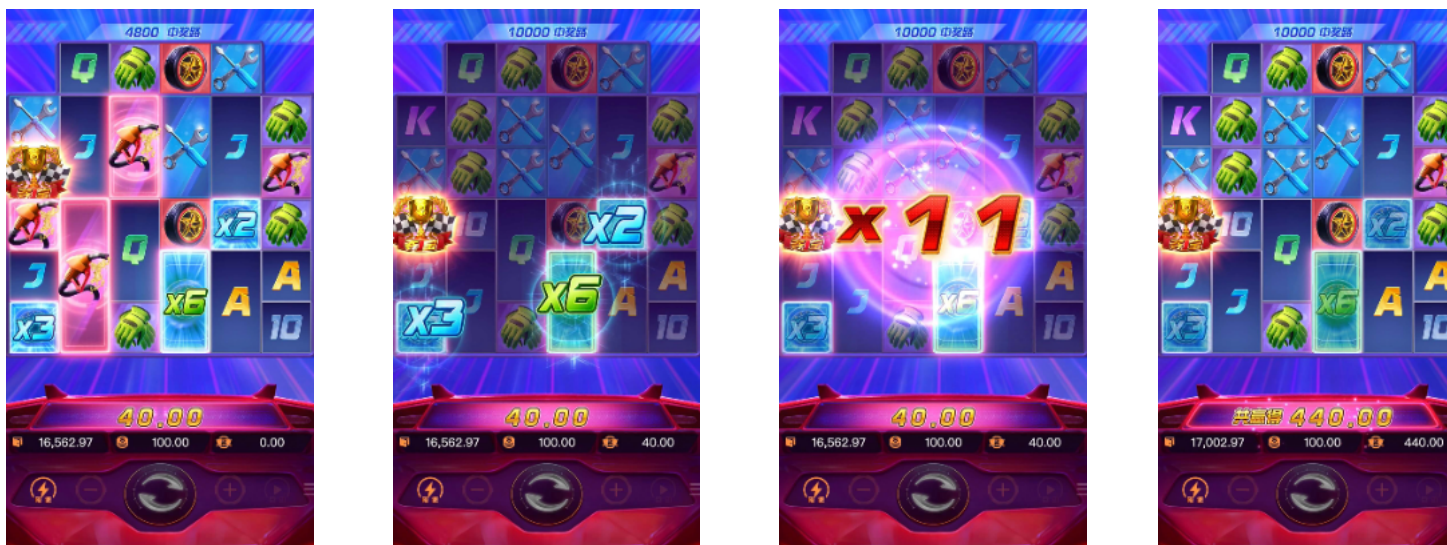


波峰



## 游戏特色

- 卷轴上将随机出现高达x10的奖金翻倍符号，倍数数值会相加!



## 奖金翻倍符号

在任何主游戏旋转期间，1个或更多倍数值为x2至x10的奖金翻倍符号将有可能出现在卷轴上。  
当旋转结束时，卷轴上所有奖金翻倍符号的倍数值将相加，并且该旋转的总赢奖将乘于该总奖金倍数。

### 1.1 – 极速赢家

极速赢家是一个6轴5行的视频老虎机游戏（在第2、第3、第4和第5列卷轴的底部设有一个附加轴），编入了高达x10的奖金翻倍符号。该游戏的返还率（RTP）为96.72%。该RTP代表游戏的长期理论赔付。

### 1.2 – 概要

有关游戏总览，请参阅下表。

参数	数值	参数	数值
玩家返还率 (RTP)		中奖率	
整体	96.72%	整体	27.78%
主游戏	78.50%	主游戏	27.34%
免费旋转模式	18.22%	免费旋转模式	0.44%
游戏波动率	中	大奖, 巨奖, 超级巨奖*	1/281, 1/990, 1/1227
转轴类型	消除类卷轴	所有者, 开发商	Pocket Games Soft (PG SOFT™)
轴、线	6轴, 2,025 – 32,400个中奖路 (20条基础投注)	测试机构	Gaming Associates
投注大小	0.01, 0.05, 0.5	支持平台	iOS, Android, HTML5, MacOS, Windows
投注倍数	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	最佳显示分辨率	1080x2340 (最佳显示比例19.5:9)
默认最小投注	欧元 €0.20	司法管辖区	UK Gambling Commission (UKGC)
默认最大投注	欧元 €100		
最高奖金倍数 (基于10亿次模拟旋转)	8345x		
最高赢奖倍数 (宣传数值;(x) 旋转中的最高赢奖)	100000x		

\*大奖的赢奖倍数为20倍至35倍;巨奖为35倍至50倍;超级巨奖为50倍或以上

## 2.1 – 启动页和主游戏

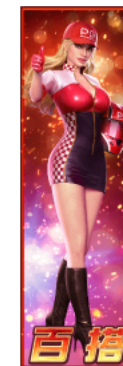
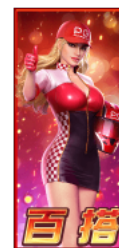
当启动页淡出后，主游戏开始。



## 2.2 – 百搭和夺宝符号

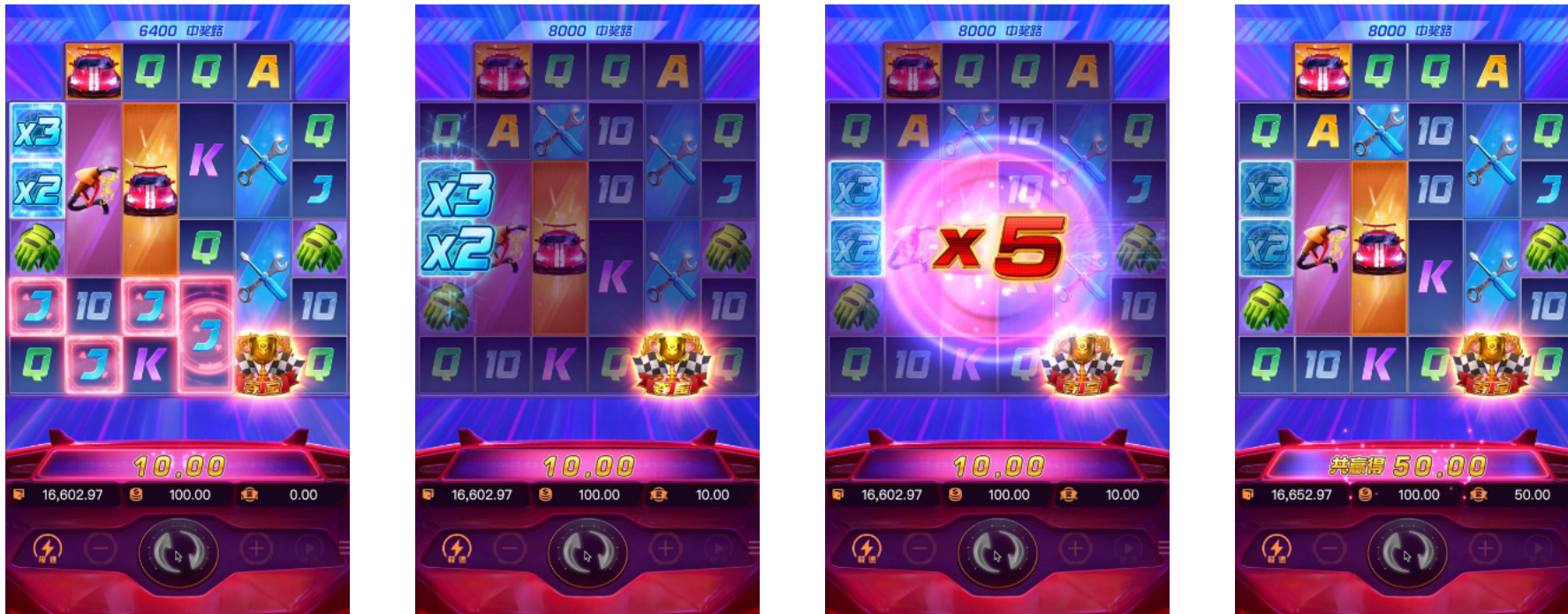
百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。

百搭符号只出现在第2，第3，第4和第5列卷轴上。



### 2.3 – 奖金翻倍符号

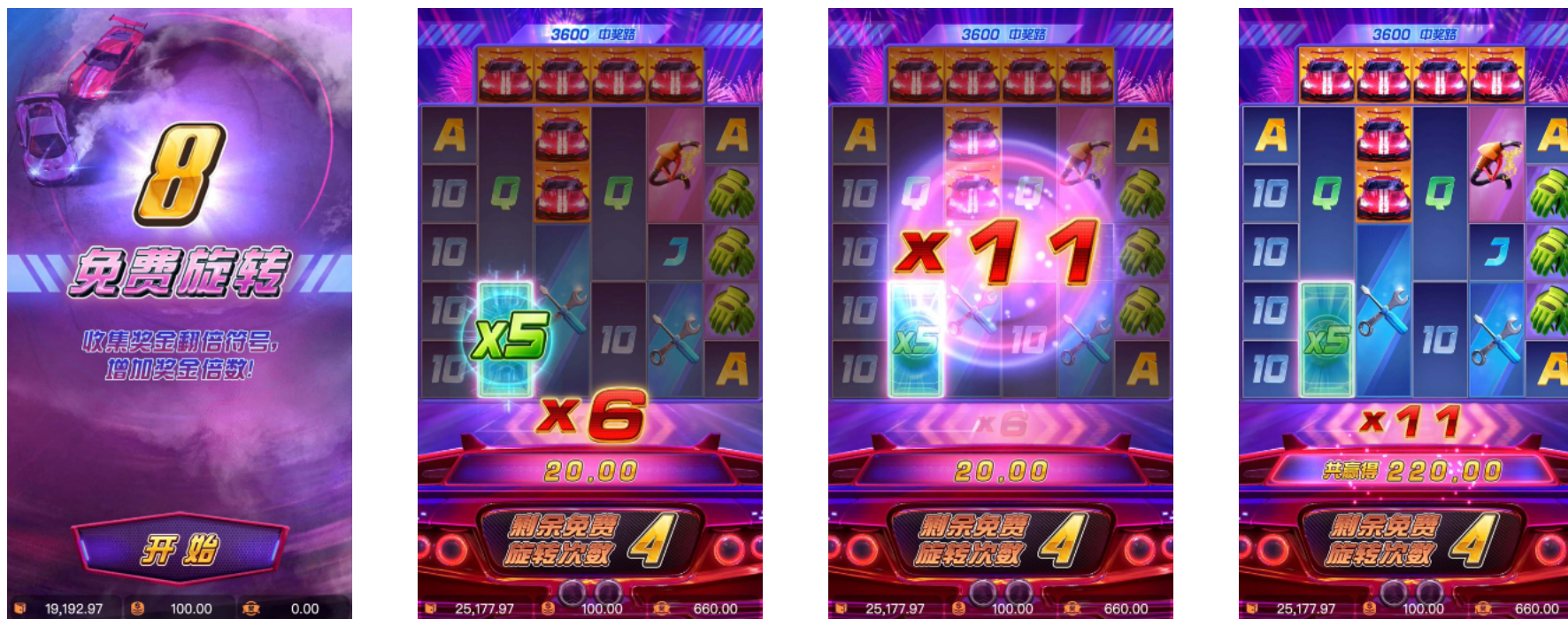
在任何主游戏旋转期间，1个或更多倍数值为x2至x10的奖金翻倍符号将有可能出现在卷轴上。



当旋转结束时，卷轴上所有奖金翻倍符号的倍数值将相加，并且该旋转的总赢奖将乘于该总奖金倍数。

## 2.4 – 免费旋转模式

当4个夺宝符号出现在卷轴的任意位置时，免费旋转模式将被触发并获得8次免费旋转。每个额外的夺宝符号都将触发多2次的免费旋转。



在任何免费旋转期间，1个或更多倍数值为x2至x10的奖金翻倍符号将有可能出现在卷轴上。当旋转结束时，卷轴上所有奖金翻倍符号的倍数值将相加，并且该旋转的总赢奖将乘于该总奖金倍数。免费旋转可以被重复触发。

## 2.5 – 购买奖金游戏

点击“购买奖金游戏”按钮打开奖金游戏菜单。



点击“开始”按钮，以奖金游戏菜单中所显示的价格购买免费旋转模式。



### 3.1 – 符号赔付值

符号赔付值			
百搭符号		夺宝符号	
	6 50		6 40
	5 40		5 30
	4 25		4 20
	3 20		3 10
	6 30		6 15
	5 20		5 12
	4 15		4 10
	3 8		3 6
	6 15		6 10
	5 12		5 8
	4 10		4 6
	3 6		3 4
	6 10		6 4
	5 8		5 3
	4 6		4 2
	3 4		3 1
	6 4		6 4
	5 3		5 3
	4 2		4 2
	3 1		3 1

卷轴上的一些符号将有可能占据2至4个符号位置，在计算赢奖时，这些符号将计为单个符号。

百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。

百搭符号只出现在第2，第3，第4和第5列卷轴上。

### 3.2 – 2025至32400路

2,025至32,400路

- 中奖路奖金按照从最左至右卷轴的顺序派发。

✓

✗

- 中奖路的奖金计算方式是按照从卷轴的最左边到最右边，每个赢奖符号相邻的数目乘以该符号的中奖路数目。

参考以上例子  
 $1 \times 2 \times 1 \times 1 = 2$

- 赢奖符号的赔付是由该符号的赔付值乘以中奖路的数目所得。

	6 80	本例中的总赢奖： $40 \times 2 = 80$
	5 50	
	4 40	
	3 30	

- 每轮游戏结束并发放奖金后，所有赢奖符号都将爆炸消除，让其上方的符号向下跌落以进行新一轮的旋转。
- 额外的中奖组合都将计入每次旋转的赢奖中，直到没有其他中奖组合。
- 所有赢奖以现金显示。

## 4.1 – 游戏操作



### 旋转按钮

单击后可在当前基础投注、投注大小和投注倍数下开始游戏。  
 旋转过程中单击按钮或游戏区可以马上停止当前旋转。  
 按下空格键，使用当前的基础投注、投注大小和投注倍数进行旋转。（仅适用于桌面版）  
 按住空格键，将持续进行旋转，直到松开空格键。（仅适用于桌面版）



### 停止按钮

单击按钮停止旋转。  
 在自动游戏模式，剩余旋转次数会显示在按钮中。



### 减少

点击减少投注金额。



### 增加

点击增加投注金额。



### 现金钱包

点击显示不同钱包的余额。



### 投注金额

点击显示投注选项。  
 投注大小：拖动以选择投注大小。  
 投注倍数：拖动以选择投注倍数。  
 投注总额：拖动以选择投注金额。  
 最大投注：点击按钮可以把投注大小、投注倍数的数值调到最大。



### 赢奖金额

点击显示游戏历史。



### 自动旋转

自动旋转可以根据选的次数进行自动游戏。  
 点击数值以选择自动旋转的次数。  
 停止旋转余额减少超过金额（玩家指定数值）：当余额的减幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），自动旋转将自动停止。  
 点击“更多”以显示更多自动旋转选项。  
 停止旋转余额增加超过金额（玩家指定数值）：当余额的增幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），旋转将自动停止。  
 停止旋转单次赢得超过金额（玩家指定数值）：当单次旋转赢得超过指定金额时，自动旋转将自动停止。



### 极速旋转

点击启动或停止极速旋转，启动极速旋转将减少主游戏中卷轴旋转的持续时间。



### 声音

点击打开或关闭游戏声音。



### 赔付表

显示中奖组合以及赔付表。



### 规则

显示游戏规则和按键功能。



### 历史

显示游戏历史记录详情。下滑到页面底部可加载更多记录。  
 点击<日历图标>选择日期范围，显示相应的历史记录。



### 更多设置

点击访问其他设置。



### 关闭

点击回到主游戏。