

黑帮风云

PGSOFT

一代枭雄的权谋之争！

以3个夺宝符号触发15次或更多的免费旋转。在每轮免费旋转结束时，所有百搭符号将转换为倍数值x2至x100的奖金翻倍符号。

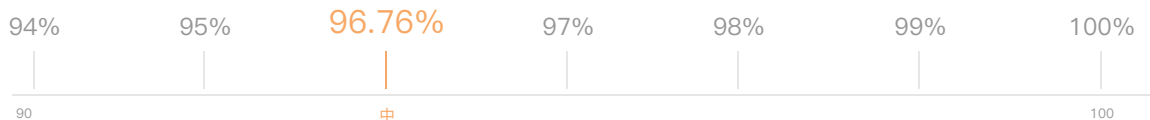
TRY 点击试玩游戏

游戏特色 – 黑帮风云

游戏类型

消除类/欧美风

RTP
(返还率)

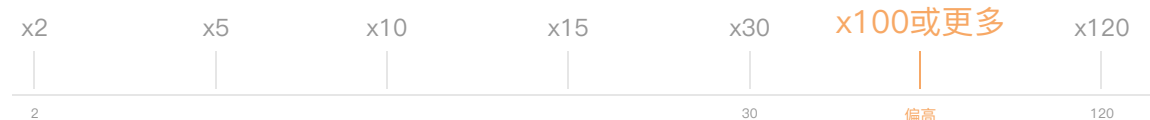


最高中奖倍数

理论中奖最大值：
中奖线的投注金额 x10000



奖金翻倍

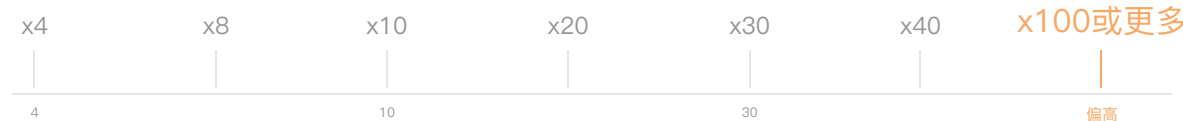


最高免费旋转次数



最高免费旋转倍数

例：免费游戏的赢奖金额
x100倍



波峰



游戏特色

- 奖金翻倍符号助您赢取高达x100的奖金!



粘性百搭符号

任何一轮赢奖被支付后，卷轴上出现的任何百搭符号都将保留在卷轴上，直到旋转结束为止。
每一轮旋转结束时，如果卷轴上出现1个或多个百搭符号，则每个百搭符号可能随机转换为倍数x2至x100的奖金翻倍符号。
如果卷轴上出现1个或多个奖金翻倍符号，则该旋转的总赢奖将乘以卷轴上的奖金翻倍符号。

1.1 – 黑帮风云

黑帮风云是一个6轴（3行于卷轴1和2，4行于卷轴3、4、5和6）的视频老虎机游戏，编入了可转换为奖金翻倍符号的粘性百搭符号。该游戏的返还率（RTP）为96.76%。该RTP代表游戏的长期理论赔付。

1.2 – 概要

有关游戏总览，请参阅下表。

参数	数值	参数	数值
玩家返还率 (RTP)		中奖率	
整体	96.76%	整体	26.81%
主游戏	62.90%	主游戏	26.29%
免费旋转模式	33.86%	免费旋转模式	0.52%
游戏波动率	高	大奖, 巨奖, 超级巨奖*	1/326, 1/892, 1/560
转轴类型	消除类卷轴	所有者, 开发商	Pocket Games Soft (PG SOFT™)
轴、线	6轴, 2304个中奖路 (20条基础投注)	测试机构	Gaming Associates
投注大小	0.01, 0.1, 0.5	支持平台	iOS, Android, HTML5, MacOS, Windows
投注倍数	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	最佳显示分辨率	1080x2340 (最佳显示比例19.5:9)
默认最小投注	欧元 €0.20	司法管辖区	UK Gambling Commission (UKGC)
默认最大投注	欧元 €100		
最高奖金倍数 (基于10亿次模拟旋转)	10000x		
最高赢奖倍数 (宣传数值;(x) 旋转中的最高赢奖)	10000x		

*大奖的赢奖倍数为20倍至35倍;巨奖为35倍至50倍;超级巨奖为50倍或以上

2.1 – 启动页和主游戏

当启动页淡出后，主游戏开始。



2.2 – 百搭和夺宝符号

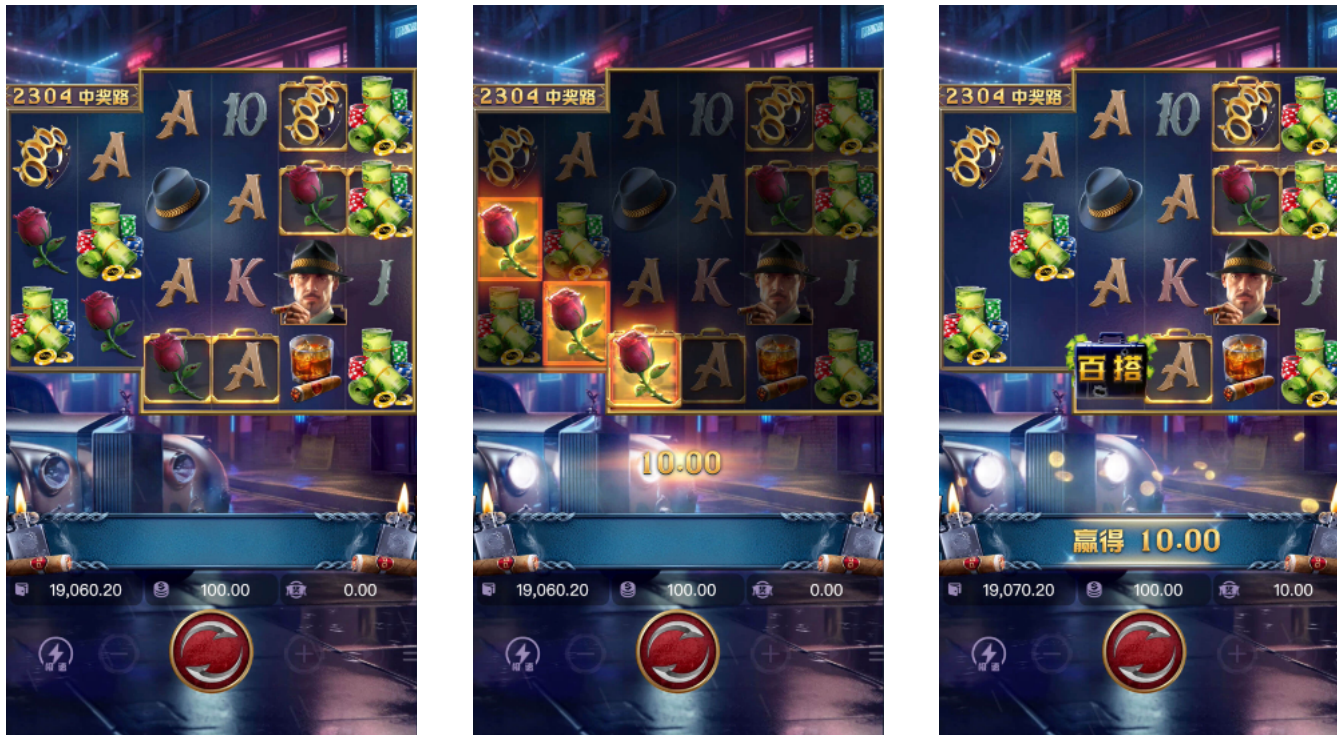
百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。

百搭符号只出现在第3，第4，第5和第6列卷轴上。



2.3 – 金框符号

在任何旋转期间，第3、第4、第5和/或第6卷轴上的某些符号（百搭符号和夺宝符号除外）将可能显示为金框符号。



在新符号跌落后的每一轮旋转中，上一轮赢奖中所涉及的金框符号将被转换为百搭符号。

2.4 – 粘性百搭符号

任何一轮赢奖被支付后，卷轴上出现的任何百搭符号都将保留在卷轴上，直到旋转结束为止。

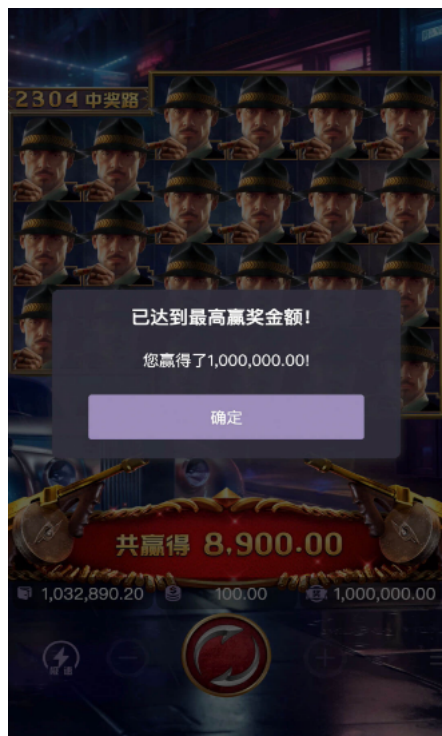


每一轮旋转结束时，如果卷轴上出现1个或多个百搭符号，则每个百搭符号可能随机转换为倍数值x2至x100的奖金翻倍符号。

如果卷轴上出现1个或多个奖金翻倍符号，则该旋转的总赢奖将乘以卷轴上的奖金翻倍符号。

2.6 – 最高赢奖倍数

最高赢奖金额为投注金额的10000倍。



若主游戏或免费旋转模式的总赢奖达到投注金额的10000倍，则旋转结束。

2.7 – 购买奖金游戏

点击“购买奖金游戏”按钮打开奖金游戏菜单。



点击“开始”按钮，以奖金游戏菜单中所显示的价格购买免费旋转模式。

3.1 – 符号赔付值

符号赔付值			
		夺宝符号	
	百搭符号		6 20 5 15 4 10 3 8
	6 15 5 10 4 8 3 5		6 15 5 10 4 8 3 5
	6 10 5 5 4 3 3 2		6 10 5 5 4 3 3 2
	6 10 5 5 4 3 3 2		6 5 5 3 4 2 3 1
	6 5 5 3 4 2 3 1		6 5 5 3 4 2 3 1
	6 5 5 3 4 2 3 1		6 5 5 3 4 2 3 1

百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。
百搭符号只出现在第3, 第4, 第5和第6列卷轴上。

3.2 – 2,304路

2,304 路

- 中奖路奖金按照从左至右卷轴的顺序派发。
- 中奖路的奖金计算方式是按照从卷轴的最左边到最右边, 每个赢奖符号相邻的数目乘以该符号的中奖路数目。



✓



✗

参考以上例子

$$1 \times 2 \times 3 \times 1 = 6$$

- 赢奖符号的赔付是由该符号的赔付值乘以中奖路的数目所得。

	6 20 5 15 4 10 3 8	本例中的总赢奖: $10 \times 6 = 60$
--	-----------------------------	--------------------------------

- 每轮游戏结束并发放奖金后, 所有赢奖符号都将爆炸消除, 让其上方的符号向下跌落以进行新一轮的旋转。
- 额外的中奖组合都将计入每次旋转的赢奖中, 直到没有其他中奖组合。
- 所有赢奖以现金显示。

4.1 – 游戏操作



旋转按钮

单击后可在当前基础投注、投注大小和投注倍数下开始游戏。
 旋转过程中单击按钮或游戏区可以马上停止当前旋转。
 按下空格键，使用当前的基础投注、投注大小和投注倍数进行旋转。（仅适用于桌面版）
 按住空格键，将持续进行旋转，直到松开空格键。（仅适用于桌面版）



停止按钮

单击按钮停止旋转。
 在自动游戏模式，剩余旋转次数会显示在按钮中。



减少

点击减少投注金额。



增加

点击增加投注金额。



现金钱包

点击显示不同钱包的余额。



投注金额

点击显示投注选项。
 投注大小：拖动以选择投注大小。
 投注倍数：拖动以选择投注倍数。
 投注总额：拖动以选择投注金额。
 最大投注：点击按钮可以把投注大小、投注倍数的数值调到最大。



赢奖金额

点击显示游戏历史。



自动旋转

自动旋转可以根据选的次数进行自动游戏。
 点击数值以选择自动旋转的次数。
 停止旋转余额减少超过金额（玩家指定数值）：当余额的减幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），自动旋转将自动停止。
 点击“更多”以显示更多自动旋转选项。
 停止旋转余额增加超过金额（玩家指定数值）：当余额的增幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），旋转将自动停止。
 停止旋转单次赢得超过金额（玩家指定数值）：当单次旋转赢得超过指定金额时，自动旋转将自动停止。



极速旋转

点击启动或停止极速旋转，启动极速旋转将减少主游戏中卷轴旋转的持续时间。



声音

点击打开或关闭游戏声音。



赔付表

显示中奖组合以及赔付表。



规则

显示游戏规则和按键功能。



历史

显示游戏历史记录详情。下滑到页面底部可加载更多记录。
 点击<日历图标>选择日期范围，显示相应的历史记录。



更多设置

点击访问其他设置。



关闭

点击回到主游戏。