

狼人传奇

月圆夜猎，捉狼拿赏！

当卷轴上出现4个或更多夺宝符号时，奖金游戏模式将被触发！在奖金模式中赢得满月模式将可以提高奖金倍数，10000倍大奖触手可及！

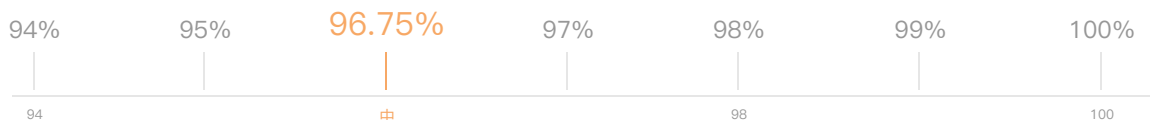
TRY 点击试玩游戏

游戏特色 – 狼人传奇

游戏类型

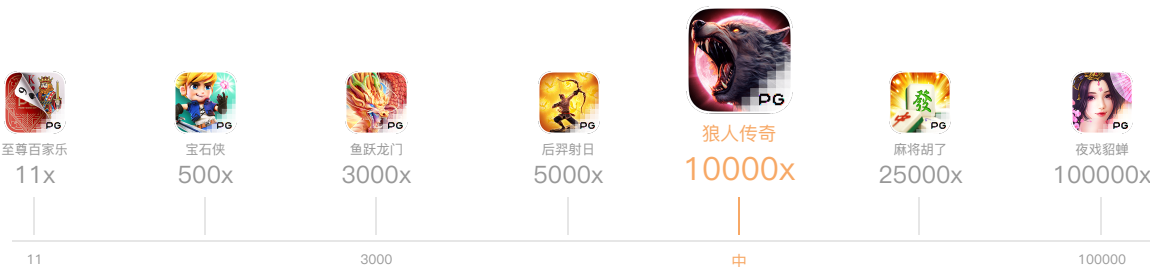
消除类/欧美风

RTP
(返还率)



最高中奖倍数

理论中奖最大值：
中奖线的投注金额 x 10000



奖金翻倍

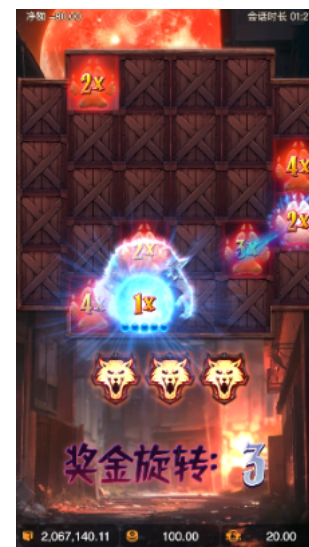
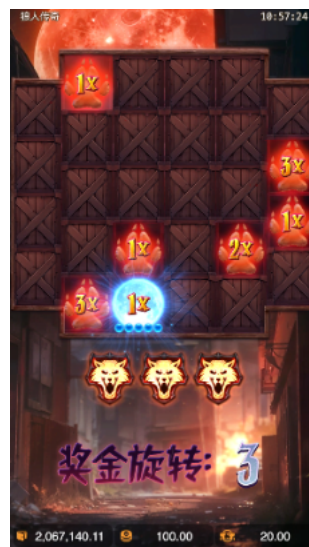


波峰



游戏特色

- 集4个夺宝符号即可触发奖金游戏模式！赢得满月以增加奖金倍数！



奖金游戏模式

当4个或更多夺宝符号出现在卷轴的任意位置时，奖金游戏模式将被触发。

奖金游戏模式期间，只有翻倍致富符号、蓝月符号、红月符号和黄月符号会出现在卷轴上。

奖金游戏模式开始时，卷轴上的所有奖金符号都会转换为翻倍致富符号，并显示1x至3x的投注倍数。

奖金游戏模式开始时，将获得3次奖金旋转，并且每个新的翻倍致富符号、蓝月符号、红月符号和黄月符号都会使奖金旋转的次数重置回3次。

翻倍致富符号将显示为1x至3x的投注倍数。

在任何奖金旋转中，蓝月符号、红月符号和/或黄月符号将有可能以未满月的状态出现，需多达5次奖金旋转才能转换成满月，从而激活相应的特色模式。

激活特色模式后，相应的月亮符号将进入全黑状态，并需再5次奖金旋转才能重新转换为满月。

当蓝月符号变为满月时，该蓝月符号将使卷轴上所有符号增加1x。

当红月符号变为满月时，该红月符号将叠加卷轴上所有符号的数值。

当黄月符号变为满月时，该黄月符号将使3个随机符号的数值翻倍。

当奖金旋转的次数达0时，奖金游戏模式结束。

1.1 – 狼人传奇

狼人传奇是一个6轴（4行于卷轴1和6，5行于卷轴2、3、4和5）的视频老虎机游戏，编入了奖金递增的奖金游戏。该游戏的返还率（RTP）为96.75%。该RTP代表游戏的长期理论赔付。

1.2 – 概要

有关游戏总览，请参阅下表。

参数	数值	参数	数值
玩家返还率 (RTP)		中奖率	
整体	96.75%	整体	33.22%
主游戏	60.00%	主游戏	32.69%
奖金游戏模式	36.75%	奖金游戏模式	0.53%
游戏波动率	高	大奖, 巨奖, 超级巨奖*	1/494, 1/1744, 1/2165
转轴类型	消除类卷轴	所有者, 开发商	Pocket Games Soft (PG SOFT™)
轴、线	6轴, 10000个中奖路 (20条基础投注)	测试机构	Gaming Associates
投注大小	0.01, 0.1, 0.5	支持平台	iOS, Android, HTML5, MacOS, Windows
投注倍数	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	最佳显示分辨率	1080x2340 (最佳显示比例19.5:9)
默认最小投注	欧元 €0.20	司法管辖区	UK Gambling Commission (UKGC)
默认最大投注	欧元 €100		
最高奖金倍数 (基于10亿次模拟旋转)	10000x		
最高赢奖倍数 (宣传数值;(x) 旋转中的最高赢奖)	10000x		

*大奖的赢奖倍数为20倍至35倍;巨奖为35倍至50倍;超级巨奖为50倍或以上

2.1 – 启动页和主游戏

当启动页淡出后，主游戏开始。



2.2 – 百搭和夺宝符号

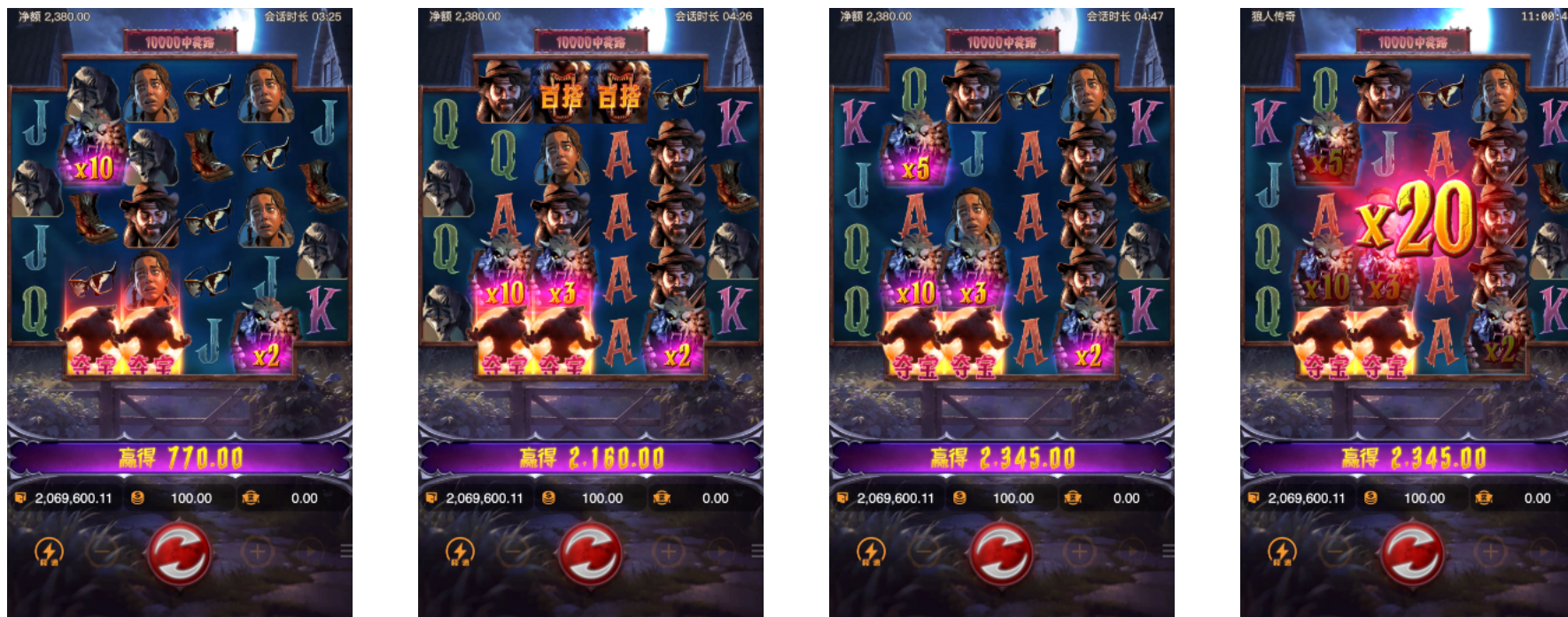
百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。

百搭符号只出现在第2，第3，第4和第5卷轴上。



2.3 – 奖金翻倍符号

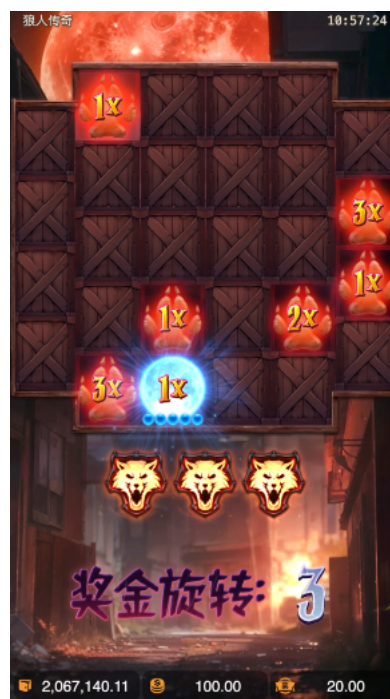
在任何主游戏旋转期间，1个或更多倍数值为x2至x20的奖金翻倍符号将有可能出现在卷轴上。



当旋转结束时，卷轴上所有奖金翻倍符号的倍数值将相加，并且该旋转的总赢奖将乘以该总奖金倍数。

2.4 – 奖金游戏模式

当4个或更多夺宝符号出现在卷轴的任意位置时，奖金游戏模式将被触发。



奖金游戏模式期间，只有翻倍致富符号、蓝月符号、红月符号和黄月符号会出现在卷轴上。

奖金游戏模式开始时，卷轴上的所有奖金符号都会转换为翻倍致富符号，并显示1x至3x的投注倍数。

奖金游戏模式开始时，将获得3次奖金旋转，并且每个新的翻倍致富符号、蓝月符号、红月符号和黄月符号都会使奖金旋转的次数重置回3次。

翻倍致富符号将显示为1x至3x的投注倍数。

在任何奖金旋转中，蓝月符号、红月符号和/或黄月符号将有可能以未满月的状态出现，需多达5次奖金旋转才能转换成满月，从而激活相应的特色模式。

激活特色模式后，相应的月亮符号将进入全黑状态，并需再5次奖金旋转才能重新转换为满月。

当蓝月符号变为满月时，该蓝月符号将使卷轴上所有符号增加1x。

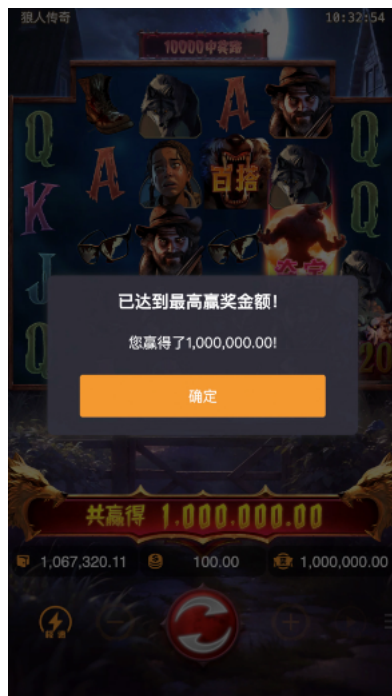
当红月符号变为满月时，该红月符号将叠加卷轴上所有符号的数值。

当黄月符号变为满月时，该黄月符号将使3个随机符号的数值翻倍。

当奖金旋转的次数达0时，奖金游戏模式结束。

2.5 – 最高赢奖倍数

最高赢奖金额为投注金额的10000倍。



若主游戏或奖金游戏模式的总赢奖达到投注金额的10000倍，则旋转结束。

2.6 – 购买奖金游戏

点击“购买奖金游戏”按钮打开奖金游戏菜单。



点击“开始”按钮，以奖金游戏菜单中所显示的价格购买奖金游戏模式。



3.1 – 符号赔付值

符号赔付值

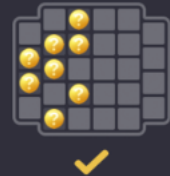
 夺宝符号			
 百搭符号			6 50 5 20 4 15 3 10
	6 30 5 15 4 10 3 7		6 20 5 10 4 8 3 5
	6 12 5 7 4 6 3 4		6 8 5 5 4 4 3 3
	6 5 5 4 4 3 3 2		6 5 5 4 4 3 3 2
	6 4 5 3 4 2 3 1		6 4 5 3 4 2 3 1

百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。
百搭符号只出现在第2，第3，第4和第5卷轴上。

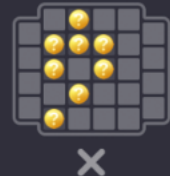
3.2 – 10,000路

10,000路

- 中奖路奖金按照从最左至右卷轴的顺序派发。



✓




✗

- 中奖路的奖金计算方式是按照从卷轴的最左边到最右边，每个赢奖符号相邻的数目乘以该符号的中奖路数目。

参考以上例子：
 $2 \times 3 \times 3 = 18$

- 赢奖符号的赔付是由该符号的赔付值乘以中奖路的数目所得。

	6 30	本例中的总赢奖： $18 \times 10 = 180$
	5 20	
	4 15	
	3 10	

- 每轮游戏结束并发放奖金后，所有赢奖符号都将爆炸消除，让其上方的符号向下跌落以进行新一轮的旋转。
- 额外的中奖组合都将计入每次旋转的赢奖中，直到没有其他中奖组合。
- 所有赢奖以现金显示。

4.1 – 游戏操作



旋转按钮

单击后可在当前基础投注、投注大小和投注倍数下开始游戏。
 旋转过程中单击按钮或游戏区可以马上停止当前旋转。
 按下空格键，使用当前的基础投注、投注大小和投注倍数进行旋转。（仅适用于桌面版）
 按住空格键，将持续进行旋转，直到松开空格键。（仅适用于桌面版）



停止按钮

单击按钮停止旋转。
 在自动游戏模式，剩余旋转次数会显示在按钮中。



减少

点击减少投注金额。



增加

点击增加投注金额。



现金钱包

点击显示不同钱包的余额。



投注金额

点击显示投注选项。
 投注大小：拖动以选择投注大小。
 投注倍数：拖动以选择投注倍数。
 投注总额：拖动以选择投注金额。
 最大投注：点击按钮可以把投注大小、投注倍数的数值调到最大。



赢奖金额

点击显示游戏历史。



自动旋转

自动旋转可以根据选的次数进行自动游戏。
 点击数值以选择自动旋转的次数。
 停止旋转余额减少超过金额（玩家指定数值）：当余额的减幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），自动旋转将自动停止。
 点击“更多”以显示更多自动旋转选项。
 停止旋转余额增加超过金额（玩家指定数值）：当余额的增幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），旋转将自动停止。
 停止旋转单次赢得超过金额（玩家指定数值）：当单次旋转赢得超过指定金额时，自动旋转将自动停止。



极速旋转

点击启动或停止极速旋转，启动极速旋转将减少主游戏中卷轴旋转的持续时间。



声音

点击打开或关闭游戏声音。



赔付表

显示中奖组合以及赔付表。



规则

显示游戏规则和按键功能。



历史

显示游戏历史记录详情。下滑到页面底部可加载更多记录。
 点击<日历图标>选择日期范围，显示相应的历史记录。



更多设置

点击访问其他设置。



关闭

点击回到主游戏。