



投下硬币, 收集限量版可爱公仔!

超人气限量公仔, 能不能成功抓到则全靠运气! 每款公仔带给您不同的奖励外, 获得三个夺宝符号, 您将进入奖金游戏模式并获得免费旋转!



索引

- [简介](#)
- [游戏特色](#)
- [赔付表](#)
- [游戏操作](#)

免责声明

未经 PG SOFT™ 书面授权, 本文档的任何部分均不得转载, 传播或以其他方式发布。所有技术, 设计, 游戏机制, 实施方案, 商业秘密和商业模式均为 PG SOFT™ 所持有的知识产权。本文内容仅用于为合作伙伴提供信息和参考。在任何情况下, 对因本文档所包含信息而导致、或声称由此造成的任何直接或间接的索赔、损失或损害, PG SOFT™ 公司均不承担任何责任。

PG SOFT™ 保留随时审查和修改本文的权利, 恕不另行通知。本文档中所使用的商标, 服务和产品名称, PG SOFT™ 均为唯一所有者。所有游戏和图形资料均为 PG SOFT™ 的注册商标, 未经事先书面许可, 不得复制或重制。

联系方式

PG SOFT™

www.pgsoft.com Valletta Buildings, South Street, Valletta - VLT 1103 Malta asia@pgsoft.com | europe@pgsoft.com

1.1 – 抓抓乐

抓抓乐是一个5轴3行的视频老虎机游戏, 编入了百搭模式、以夺宝符号赢取免费旋转模式以及随机触发的抓抓乐重转模式。对于这款游戏来说, 返还率为94.82%。

1.2 - 概要

有关游戏总览, 请参阅下表。

参数	数值	参数	数值
玩家返还率 (RTP)		中奖率	
整体	94.82%	整体	42.11%
主游戏	53.74%	主游戏	39.93%
抓抓乐重转, 独角兽惊喜, 奖金旋转	10.70%, 1.20%, 29.18%	抓抓乐重转, 独角兽惊喜, 奖金旋转	1.28%, 0.14%, 0.76%
游戏波动率	中	大奖, 巨奖, 超级巨奖*	1/73, 1/1666, 1/50,452
卷轴类型	标准卷轴	所有者, 开发商	Pocket Games Soft (PG SOFT™)
轴, 线	5轴, 30线	测试机构	Gaming Associates
投注大小	0.01, 0.10, 1	支持平台	iOS, Android, HTML5, MacOS, Windows
投注倍数	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	最佳显示分辨率	1080x2340 (最佳显示比例 19.5:9)
默认最小投注	欧元 €0.30	司法管辖区	UK Gambling Commission (UKGC)
默认最大投注	欧元 €300		
最高赢奖倍数(基于10亿次模拟旋转)	x505		

*大奖的赢奖倍数为5倍至15倍; 巨奖为15倍至35倍; 超级巨奖为35倍或以上

2.1 - 启动页和主游戏

当启动页淡出后, 主游戏开始。



2.3 - 抓抓乐重转模式

抓抓乐重转模式可以在没有赢奖和没有夺宝符号的任何旋转中随机触发。



2.2 - 百搭符号



百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。
百搭符号可出现在任何卷轴上。

当处于抓抓乐重转模式期间, 1个娃娃将被挑选出来, 第三卷轴将被选中的娃娃所取代。
已选定的娃娃将在卷轴上锁定位置并重新旋转, 当卷轴上不再出现选定的娃娃符号时,
则结束重新旋转。

2.3 - 抓抓乐重转模式

当每个被选定的娃娃符号出现时, 将支付投注额30%的奖金。
重新旋转后, 将支付所有具有选定娃娃符号的赢奖线。



2.4 - 独角兽惊喜模式

当处于抓抓乐重转模式期间, 独角兽娃娃将有机会被选中。



当处于重新旋转期间, 其他的所有符号, 包括夺宝符号和百搭符号, 都不会在这次重新旋转中参与中奖。抓抓乐重转模式将无法重新触发。免费旋转期间不会触发抓抓乐重转模式。

若独角兽娃娃被选中, 第三列卷轴将转换为百搭符号, 卷轴上再增加两个随机位置的百搭符号, 然后支付所赢得的全部奖金。

2.5 - 奖金游戏模式

当第2、3和4卷轴上的任意位置出现三个夺宝符号将触发奖金游戏模式。















奖金游戏模式开始时，将赢得10次免费旋转。

当处于奖金游戏模式期间，3个特别娃娃将被挑选出来。在免费旋转期间，所选中的娃娃符号将被转换为百搭符号。































卷轴上不会出现额外的百搭符号。当娃娃已选定，将立即开始免费旋转。奖金游戏模式可以在奖金游戏模式中重复赢得。

3.1 - 符号赔付值

	5 1500 4 800 3 200		夺宝符号
	5 500 4 300 3 90		5 400 4 200 3 60
	5 300 4 150 3 50		5 200 4 100 3 40
	5 150 4 80 3 30		5 100 4 60 3 25
	5 60 4 40 3 15		5 50 4 30 3 15
	5 40 4 25 3 10		5 40 4 25 3 10

百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。百搭符号可出现在任何卷轴上。夺宝符号只出现在2、3和4卷轴上。

3.2 - 中奖线

01 	02 	03 	04 	05 
06 	07 	08 	09 	10 
11 	12 	13 	14 	15 
16 	17 	18 	19 	20 
21 	22 	23 	24 	25 
26 	27 	28 	29 	30 

只支付每条下注线中赢取最高的奖金。

中奖线奖金按照从最左至右转轴的顺序派发。

所有中奖以现金显示。

4.1 - 游戏操作



旋转按钮

单击后可在当前中奖线、投注大小和投注倍数下开始游戏。

旋转过程中单击按钮或游戏区可以马上停止当前旋转。

按下空格键, 使用当前的投注线数、投注大小和投注倍数进行旋转。(仅适用于桌面版)

按住空格键, 将持续进行旋转, 直到松开空格键。(仅适用于桌面版)



停止按钮

单击按钮停止旋转。

在自动游戏模式, 剩余旋转次数会显示在按钮中。



旋转设置

旋转速度可被设置为常速或极速 (主游戏转轴的旋转时间将减少)。

自动旋转可以根据选的次数进行自动游戏。

次数: 点击所选次数进行自动游戏。

停止旋转 单次赢得超过金额 (玩家指定数值): 当单次旋转赢得超过指定金额时, 自动旋转将自动停止。

停止旋转 余额增加超过金额 (玩家指定数值): 当余额的增幅超过指定金额时 (与自动旋转开始前相比), 自动旋转将自动停止。

停止旋转 余额减少超过金额 (玩家指定数值): 当余额的减幅超过指定金额时 (与自动旋转开始前相比), 自动旋转将自动停止。



投注设置

投注大小: 拖动以选择投注大小。

投注倍数: 拖动以选择投注倍数。

投注总额: 拖动以选择投注金额。

最大投注: 点击按钮可以把投注大小、投注倍数的数值调到最大。



声音

点击打开或关闭游戏声音。



赔付表

显示中奖组合以及赔付表。




规则

显示游戏规则和按键功能。



历史

显示游戏历史记录详情。下滑到页面底部可加载更多记录。

点击  选择日期范围, 显示相应的历史记录。



返回

点击离开游戏, 并返回上一层。



更多

点击进入“声音设置”、“赔付表”、“游戏规则”和“历史记录”。



关闭

点击回到主游戏。