

## 夏威夷 探奇

探寻提基雕像，祈求好运连连！

集3个夺宝符号将触发8次的免费旋转。在每一轮免费旋转结束时，如果卷轴3或4有1至4个百搭符号，则百搭符号将保留在卷轴上直到下一轮免费旋转，并添加一个百搭符号，使赢奖几率增加！

TRY

点击试玩游戏

## 游戏特色 – 夏威夷探奇

游戏类型

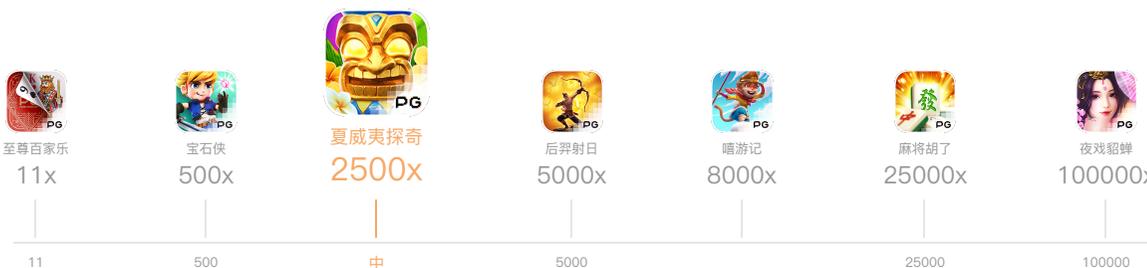
消除类 / 欧美风

RTP  
(返还率)



最高中奖倍数

理论中奖最大值：  
中奖线的投注金额 x2500



最高免费旋转次数

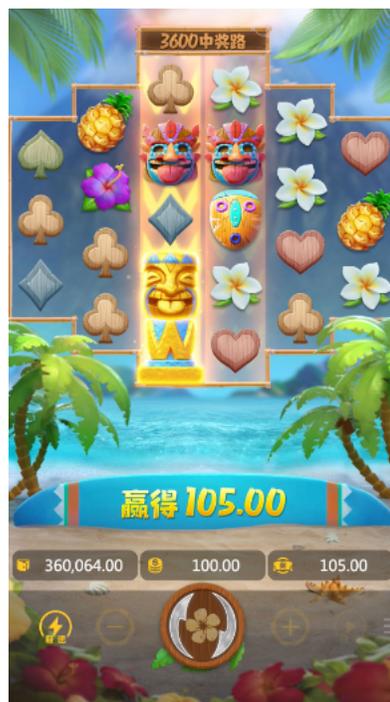


波峰



## 游戏特色

- 百搭符号在卷轴3和4扩展，增加赢奖几率!



## 扩展百搭符号

在一轮赢奖回合后，任何出现在卷轴3和4的百搭符号将保留在卷轴上，并且在现有最底部的百搭符号下方添加新的百搭符号。  
 如果底部没有可添加百搭符号的位置，则将会在现有最顶部的百搭符号上方添加一个新的百搭符号。  
 如果卷轴3或4中有5个百搭符号，则所有该卷轴上的5个百搭符号将不会保留到下一轮，并且不会添加新的百搭符号。

## 1.1 – 夏威夷探奇

夏威夷探奇是一个6轴（3行于卷轴1和6，4行于卷轴2和5，5行于卷轴3和4）的视频老虎机游戏，编入了扩展百搭符号。该游戏的返还率（RTP）为96.76%。该RTP代表游戏的长期理论赔付。

## 1.2 – 概要

有关游戏总览，请参阅下表。

参数	数值	参数	数值
玩家返还率 (RTP)		中奖率	
整体	96.76%	整体	32.74%
主游戏	67.32%	主游戏	32.00%
免费旋转模式	29.45%	免费旋转模式	0.47%
游戏波动率	中	大奖, 巨奖, 超级巨奖*	1/304, 1/929, 1/1175
转轴类型	消除类卷轴	所有者, 开发商	Pocket Games Soft (PG SOFT™)
轴、线	6轴, 3600个中奖路 (20条基础投注)	测试机构	Gaming Associates
投注大小	0.01, 0.1, 0.5	支持平台	iOS, Android, HTML5, MacOS, Windows
投注倍数	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10	最佳显示分辨率	1080x2340 (最佳显示比例19.5:9)
默认最小投注	欧元 €0.20	司法管辖区	UK Gambling Commission (UKGC)
默认最大投注	欧元 €100		
最高奖金倍数 (基于10亿次模拟旋转)	1274x		
最高赢奖倍数 (宣传数值;(x) 旋转中的最高赢奖)	2500x		

\*大奖的赢奖倍数为20倍至35倍;巨奖为35倍至50倍;超级巨奖为50倍或以上

## 2.1 – 启动页和主游戏

当启动页淡出后，主游戏开始。



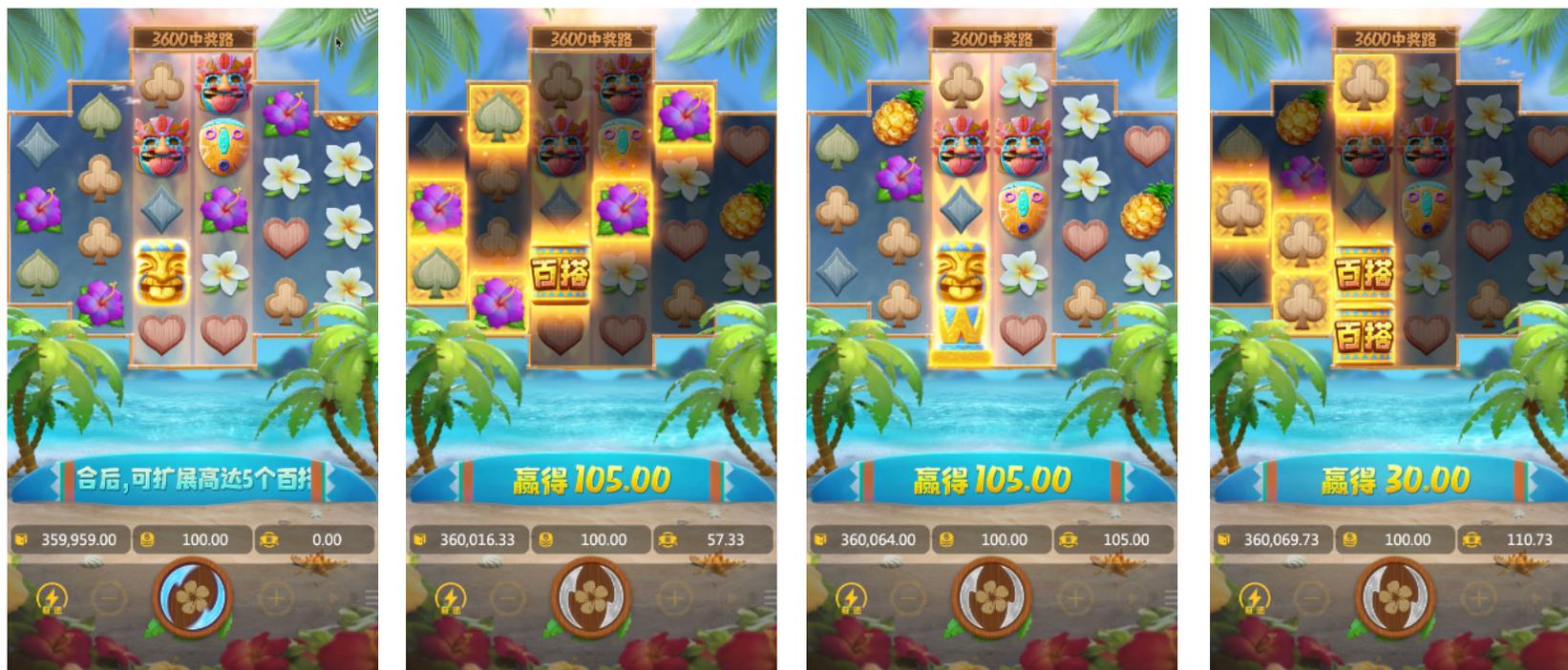
## 2.2 – 百搭和夺宝符号

百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。  
百搭符号只出现在第3和第4卷轴上。



## 2.3 – 扩展百搭符号

在一轮赢奖回合后，任何出现在卷轴3和4的百搭符号将保留在卷轴上，并且在现有最底部的百搭符号下方添加新的百搭符号。



如果底部没有可添加百搭符号的位置，则将会在现有最顶部的百搭符号上方添加一个新的百搭符号。

如果卷轴3或4中有5个百搭符号，则所有该卷轴上的5个百搭符号将不会保留到下一轮，并且不会添加新的百搭符号。

## 2.4 – 免费旋转模式

当3个夺宝符号出现在卷轴的任意位置时，免费旋转模式将被触发并获得12次免费旋转。每个额外的夺宝符号都将触发多2次的免费旋转。



每一轮免费旋转结束时，如果卷轴3或4中有1至4个百搭符号，则该百搭符号将保留在卷轴上直到下一轮免费旋转，并添加一个百搭符号。

免费旋转模式期间，2个免费旋转符号出现在卷轴上的任意位置时，将奖励多4次免费旋转。

免费旋转可以被重复触发。

### 3.1 – 符号赔付值

符号赔付值	
	夺宝符号
	百搭符号
	6 80 5 60 4 50 3 10
	6 50 5 40 4 30 3 5
	6 50 5 40 4 30 3 5
	6 40 5 30 4 20 3 3
	6 40 5 30 4 20 3 3
	6 30 5 20 4 10 3 2
	6 30 5 20 4 10 3 2
	6 20 5 8 4 5 3 1
	6 20 5 8 4 5 3 1
	6 20 5 8 4 5 3 1
	6 20 5 8 4 5 3 1

百搭符号可替代除夺宝符号外的所有符号。  
百搭符号只出现在第3和第4卷轴上。

### 3.2 – 3600路

3,600路

- 中奖路奖金按照从最左至右卷轴的顺序派发。



- 中奖路的奖金计算方式是按照从卷轴的最左边到最右边，每个赢奖符号相邻的数目乘以该符号的中奖路数目。

参考以上例子：  
 $1 \times 3 \times 2 = 6$

- 赢奖符号的赔付是由该符号的赔付值乘以中奖路的数目所得。

	6 50 5 40 4 30 3 20	本例中的总赢奖： $20 \times 6 = 120$
--	------------------------------	---------------------------------

- 每轮游戏结束并发放奖金后，所有赢奖符号都将爆炸消除，让其上方的符号向下跌落以进行新一轮的旋转。
- 额外的中奖组合都将计入每次旋转的赢奖中，直到没有其他中奖组合。
- 所有赢奖以现金显示。

## 4.1 – 游戏操作



### 旋转按钮

单击后可在当前基础投注、投注大小和投注倍数下开始游戏。  
 旋转过程中单击按钮或游戏区可以马上停止当前旋转。  
 按下空格键，使用当前的基础投注、投注大小和投注倍数进行旋转。（仅适用于桌面版）  
 按住空格键，将持续进行旋转，直到松开空格键。（仅适用于桌面版）



### 停止按钮

单击按钮停止旋转。  
 在自动游戏模式，剩余旋转次数会显示在按钮中。



### 减少

点击减少投注金额。



### 增加

点击增加投注金额。



### 现金钱包

点击显示不同钱包的余额。



### 投注金额

点击显示投注选项。  
 投注大小：拖动以选择投注大小。  
 投注倍数：拖动以选择投注倍数。  
 投注总额：拖动以选择投注金额。  
 最大投注：点击按钮可以把投注大小、投注倍数的数值调到最大。



### 赢奖金额

点击显示游戏历史。



### 自动旋转

自动旋转可以根据选的次数进行自动游戏。  
 点击数值以选择自动旋转的次数。  
 停止旋转余额减少超过金额（玩家指定数值）：当余额的减幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），自动旋转将自动停止。  
 点击“更多”以显示更多自动旋转选项。  
 停止旋转余额增加超过金额（玩家指定数值）：当余额的增幅超过指定金额时（与自动旋转开始前相比），旋转将自动停止。  
 停止旋转单次赢得超过金额（玩家指定数值）：当单次旋转赢得超过指定金额时，自动旋转将自动停止。



### 极速旋转

点击启动或停止极速旋转，启动极速旋转将减少主游戏中卷轴旋转的持续时间。



### 声音

点击打开或关闭游戏声音。



### 赔付表

显示中奖组合以及赔付表。



### 规则

显示游戏规则和按键功能。



### 历史

显示游戏历史记录详情。下滑到页面底部可加载更多记录。  
 点击<日历图标>选择日期范围，显示相应的历史记录。



### 更多设置

点击访问其他设置。



### 关闭

点击回到主游戏。